



Autónoma
Universidad Autónoma del Perú

Carrera

100% VIRTUAL



— Ingeniería de Software

Creces tú, crece tu
innovación en arquitectura digital



Conviértete en un profesional versátil y competente, capacitado para dominar una amplia gama de lenguajes de programación, plataformas y arquitecturas esenciales para llevar a cabo una variedad de proyectos innovadores

Desempeñate como



Desarrollador
y analista de
aplicaciones web



Arquitecto de
software innovador
y visionario



Director de Proyectos
de investigación,
desarrollo e
innovación (I+D+I)



Ingeniero de calidad
de software (QA)

Prepárate para

- Crear programas informáticos que satisfagan las necesidades de la sociedad y las empresas
- Diseñar e implementar el software, escribiendo códigos en lenguaje de programación y depurando errores
- Crear documentación completa sobre la arquitectura, el funcionamiento interno y la instalación del sistema

¿Por qué estudiar en la Universidad Autónoma del Perú?



Universidad licenciada por SUNEDU



Plataforma Virtual creada a tu medida



Certificaciones progresivas



Docentes con experiencia académica y profesional



Simuladores virtuales



69 Convenios Internacionales



Acceso a tus clases virtuales desde la App Soy Autónoma



Aprendizaje basado en proyectos, juegos y retos

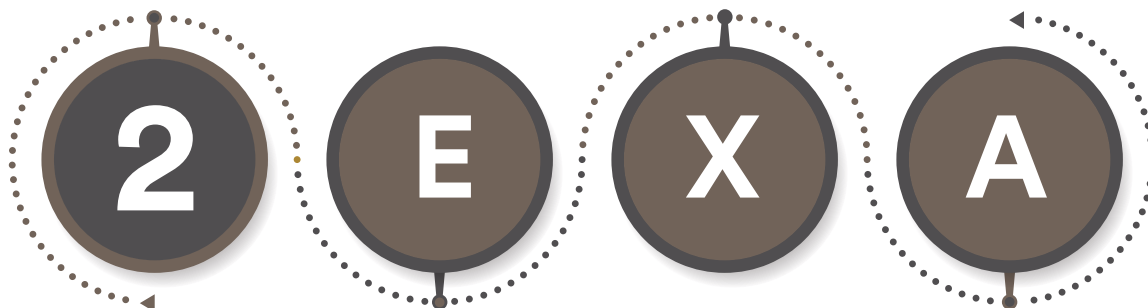


Horarios flexibles

Metodología 2EXA

Experimenta

Fomentamos la interacción entre estudiantes y docentes, aplicando el contenido de estudio en situaciones cercanas y reales, con actividades grupales o individuales, uso de simuladores y recursos digitales



Explora

Promovemos el aprendizaje activo mediante lluvia de ideas, videos enriquecidos, lecturas, preguntas motivadoras y juegos educativos, fomentando la reflexión y el intercambio de perspectivas con tus compañeros de clase

Aplica

Impulsamos el aprendizaje autónomo y la reflexión sobre las formas de aprender, por medio de acciones de metacognición, resúmenes, actividades de divulgación y evaluación que consolidan el conocimiento y permiten aplicar el aprendizaje en situaciones futuras



Pasos para aprender con 2EXA

- 1 Mira el video introductorio de la clase
- 2 Participa o visualiza la clase en línea con el docente
- 3 Participa o visualiza la sesión de asesoría en línea con el docente
- 4 Complementa tus actividades al final de la sesión

¿Cómo se desarrollarán tus clases?

Contarás con clases síncronas y asíncronas a lo largo de tu carrera universitaria.

SÍNCRONAS

Actividades de aprendizaje personalizadas en tiempo real, acompañadas por el docente de la especialidad.

ASÍNCRONAS

Actividades de aprendizaje mediante recursos virtuales para promover el aprendizaje autónomo.

Clases Síncronas

- Ciclo I
Miércoles de 7:00 p.m. a 10:30 p.m.
Sábados de 2:00 p.m. a 10:00 p.m.
- Ciclo II al X
El estudiante elige en la matrícula el horario de clases

Recursos para clases virtuales

Sesión ONLINE ZOOM con el docente

El docente imparte en vivo la sesión de clase



Asesoría Zoom ONLINE con el docente

Intercambio de experiencias y consultas en vivo con tu docente



Lecturas Digitales

Archivos en formato digital especialmente preparados para enriquecer la clase y las actividades de aprendizaje



Podcast

Grabaciones de audio para explicar y ayudar a desarrollar las actividades relacionadas con el curso



Enlaces Web

Información relevante seleccionada para complementar el aprendizaje



Libros digitales

Herramientas de acceso exclusivo para reforzar el aprendizaje de todas las materias impartidas



Autoevaluaciones

Para consolidar el conocimiento de lo aprendido y en los recursos disponibles en la clase



Videos

Videos multimedia creados exclusivamente para aprender de manera sencilla el tema de la clase



Malla Curricular

• Grado: Bachiller en Ingeniería de Software

• Título: Ingeniero de Software

CICLO 01 >

- Desarrollo Socioemocional
- Procesos de la Comunicación I
- Pensamiento Digital
- Introducción a la Ingeniería de Software
- Fundamentos de Programación

CICLO 02 >

- Procesos de la Comunicación II
- Gestión Matemática de la Información
- Matemática Discreta
- Metodologías de Desarrollo de Software
- Programación orientada a objetos

CICLO 03 >

- Gestión Estadística de la Información I
- Ciudadanía Digital
- Cálculo Computacional
- Matemática Computacional
- Programación Avanzada
- Programas para el Desarrollo Profesional I (Habilidades Digitales)

CICLO 04 >

- Gestión Estadística de la Información II
- Fundamentos Físicos de la Informática
- Autómatas y Compiladores
- Especificación y Análisis de Requerimientos
- Plataformas Tecnológicas y Cloud Computing
- Inglés I

CICLO 05 >

- Pensamiento Crítico
- Fundamentos de Electrónica
- Diseño de Base de Datos
- Desarrollo de Aplicaciones Web I
- Diseño y Patrones de Software
- Programas para el Desarrollo Profesional II (Curso a elección)

CICLO 06 >

- Desarrollo Sustentable y Sostenible
- Nuevas Tecnologías de Base de Datos
- Desarrollo de Aplicaciones Web II
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile I
- Tecnologías de Redes y Seguridad
- Organización y Dirección de Empresas
- Inglés II

CICLO 07 >

- Programación Concurrente y Distribuida
- Diseño de Experiencia de Usuario UX
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile II
- Desarrollo de Videojuegos I
- Contabilidad y Presupuesto
- Metodología de Investigación Científica
- Programas para el Desarrollo Profesional III (Curso a elección)

CICLO 08 >

- Calidad y Pruebas de Software
- Desarrollo de Web Services
- Desarrollo de Videojuegos II
- Arquitectura de Microservicios
- Trabajo de Investigación
- Proyecto de Tesis I

CICLO 09 >

- Business Intelligence y Business Analytics
- Nuevas Tecnologías de Software
- Prácticas Pre Profesionales I
- Proyecto de Tesis II
- Electivo I

CICLO 10 >

- Gestión de Proyectos de Software
- Emprendimiento e Innovación
- Prácticas Pre Profesionales II
- Trabajo de Investigación
- Electivo II

Nota:

- La Universidad Autónoma del Perú, se reserva la atribución de realizar cambios que mejoren esta malla curricular en función de los avances tecnológicos, tendencias del sector y mercado laboral.
- Como parte de su formación profesional, los estudiantes deberán acreditar cursos extraacadémicos de Idiomas y Programas para el Desarrollo Profesional: habilidades digitales y cursos a elección, los cuales serán presenciales o virtuales. Podrán ser desarrollados en los centros especializados de la misma universidad o en instituciones externas (proceso de convalidación a excepción de los cursos alternativos).
- La Universidad Autónoma del Perú se reserva el derecho de modificaciones en plana docente y cierre de aulas por no cumplir con el mínimo de estudiantes matriculados requeridos por la institución.
- Los cursos extraacadémicos tienen un costo indicado en las tasas administrativas.

Formación Académica

- Formación Humana
- Ciencias Básicas y de Computación
- Ingeniería de Software
- Gestión y Tecnologías de Información
- Investigación y Tesis
- Extraacadémicos
- Electivos

Certificaciones Progresivas*

- Analista Programador
(Al terminar el Ciclo V)
- Desarrollador Full Stack
(Al terminar el Ciclo VII)
- VideoGamer Developer
(Al terminar el Ciclo VIII)
- Analista Business Intelligence - Analytics
(Al terminar el Ciclo IX)

*Los estudiantes deberán cumplir sus cursos extraacadémicos en los ciclos que les corresponde para recibir su diploma de Certificación Progresiva.
*Los requisitos para obtener las certificaciones progresivas se especifican en el currículo de cada carrera profesional.

¿Deseas conocer más sobre la carrera?
Ingresa aquí





Autónoma
Universidad Autónoma del Perú

Pasión por tu futuro

Informes

Celular: 933 338 146

E-mail: carrerasadistancia@autonoma.pe

Panamericana Sur Km. 16.3, Villa El Salvador

Síguenos en:   

www.autonoma.pe