



**PRESENCIAL**

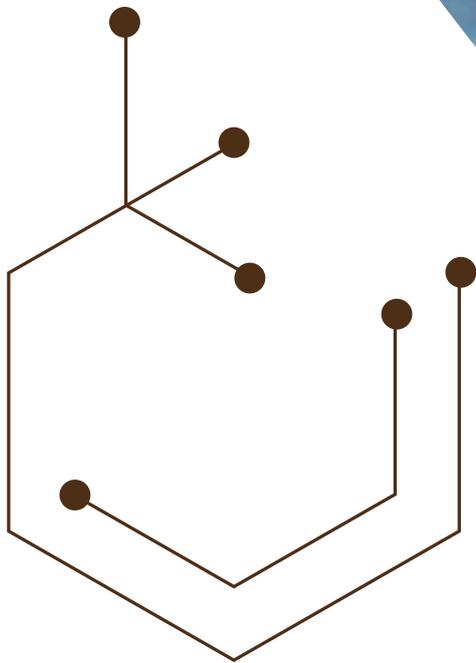
---

# Ingeniería de Software

Creces tú, crece tu  
innovación en arquitectura digital



**Autónoma**  
Universidad Autónoma del Perú



# — La carrera profesional de Ingeniería de Software

Te permitirá comprender los lenguajes de programación, plataformas y arquitecturas correctas para desarrollar diferentes proyectos, desde videojuegos hasta sistemas de información integrales.





---

## Nuestros beneficios

- Certificaciones progresivas
- Convenios empresariales
- Laboratorios especializados
- Movilidad académica internacional
- Plan de estudios competitivo
- Inglés
- Plana docente calificada



---

## Infraestructura

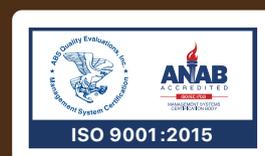
- 100,000 m<sup>2</sup> de moderna infraestructura
- Auditorio +500 personas
- Laboratorios y talleres
- Centro de investigación e innovación
- Instalaciones deportivas



---

## Servicios universitarios

- Centro de información
- Oficina de oportunidades laborales
- Eventos sociales y culturales
- Atención psicológica y médica
- Talleres artísticos y deportivos





---

# Creces tú, crecen tus oportunidades laborales

Te preparamos para desempeñarte  
en cualquier ámbito de trabajo.

- Empresas especializadas en desarrollo de software como IBM y TD Synnex Globant
  - Empresas vinculadas a la ciencia de datos como Canvia
  - Proyectos de inteligencia artificial como Microsoft Google e IBM
-

# Convenios Internacionales



# Malla Curricular

• Grado: Bachiller en Ingeniería de Software

• Título: Ingeniero de Software

## CICLO 01 >

- Desarrollo Socioemocional\*
- Procesos de la Comunicación I\*
- Pensamiento Digital\*\*\*
- Introducción a la Ingeniería de Software\*
- Fundamentos de Programación\*

## CICLO 02 >

- Procesos de la Comunicación II\*\*\*
- Gestión Matemática de la Información\*
- Matemática Discreta\*
- Metodologías de Desarrollo de Software\*
- Programación Orientada a Objetos\*

## CICLO 03 >

- Gestión Estadística de la Información I\*
- Ciudadanía Digital\*\*\*
- Cálculo Computacional\*
- Matemática Computacional\*
- Programación Avanzada\*
- Programas para el Desarrollo Profesional I (Habilidades Digitales)

## CICLO 04 >

- Gestión Estadística de la Información II\*
- Fundamentos Físicos de la Informática\*
- Autómatas y Compiladores\*
- Especificación y Análisis de Requerimientos\*\*\*
- Plataformas Tecnológicas y Cloud Computing\*
- Inglés I

## CICLO 05 >

- Pensamiento Crítico\*\*\*
- Fundamentos de Electrónica\*
- Diseño de Base de Datos\*
- Desarrollo de Aplicaciones Web I\*
- Diseño y Patrones de Software\*
- Programas para el Desarrollo Profesional II (Curso a elección)

## CICLO 06 >

- Desarrollo Sustentable y Sostenible\*
- Nuevas Tecnologías de Base de Datos\*
- Desarrollo de Aplicaciones Web II\*
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile I\*
- Tecnologías de Redes y Seguridad\*
- Organización y Dirección de Empresas\*\*\*
- Inglés II

## CICLO 07 >

- Programación Concurrente y Distribuida\*
- Diseño de Experiencia de Usuario UX\*
- Desarrollo de Aplicaciones Mobile II\*
- Desarrollo de Videojuegos I\*
- Contabilidad y Presupuesto\*
- Metodología de Investigación Científica\*\*\*
- Programas para el Desarrollo Profesional III (Curso a elección)

## CICLO 08 >

- Calidad y Pruebas de Software\*
- Desarrollo de Web Services\*
- Desarrollo de Videojuegos II\*
- Arquitectura de Microservicios\*
- Trabajo de Investigación\*\*\*
- Contabilidad Gerencial\*

## CICLO 09 >

- Business Intelligence y Business Analytics\*
- Nuevas Tecnologías de Software\*
- Prácticas Pre Profesionales I\*\*
- Proyecto de Tesis\*\*\*
- Electivo I\*

## CICLO 10 >

- Gestión de Proyectos de Software\*
- Emprendimiento e Innovación\*
- Prácticas Pre Profesionales II\*\*
- Desarrollo de Tesis\*\*\*
- Electivo II\*\*\*

### Nota:

- La Universidad Autónoma del Perú, se reserva la atribución de realizar cambios que mejoren esta malla curricular en función de los avances tecnológicos, tendencias del sector y mercado laboral.
- Como parte de su formación profesional, los estudiantes deberán acreditar cursos extraacadémicos de Idiomas y Programas para el Desarrollo Profesional: habilidades digitales y cursos a elección, los cuales serán presenciales o virtuales. Podrán ser desarrollados en los centros especializados de la misma universidad o en instituciones externas (proceso de convalidación a excepción de los cursos alternativos).
- La Universidad Autónoma del Perú se reserva el derecho de modificaciones en plana docente y cierre de aulas por no cumplir con el mínimo de estudiantes matriculados requeridos por la institución.
- Los cursos extraacadémicos tienen un costo indicado en las tasas administrativas.

## Formación Académica

- Formación General
- Ciencias Básicas y de Computación
- Ingeniería de Software
- Gestión y Tecnologías de Información
- Investigación y Tesis
- Extraacadémicos
- Electivos

## Modalidad

- \* Curso Presencial
- \*\* Curso Semipresencial
- \*\*\* Curso Virtual

## Certificaciones Progresivas\*

- Analista Programador (Al terminar el ciclo V)
- Desarrollador Full Stack (Al terminar el ciclo VII)
- VideoGamer Developer (Al terminar el ciclo VIII)
- Analista Business Intelligence - Analytics (Al terminar el ciclo IX)

\*Los estudiantes deberán cumplir sus cursos extraacadémicos en los ciclos que les corresponde para recibir su diploma de Certificación Progresiva.

\*\*Los requisitos para obtener las certificaciones progresivas se especifican en el currículo de cada carrera profesional.



**Autónoma**  
Universidad Autónoma del Perú

¿Deseas conocer más  
sobre la carrera?  
Ingresa aquí



T. 01 715 3333

📞 942 569 424

E. [informes@autonoma.pe](mailto:informes@autonoma.pe)

Panamericana Sur Km. 16.3 - Villa El Salvador

[www.autonoma.pe](http://www.autonoma.pe)